

**LEMBAR VALIDASI AHLI**  
**Media Pembelajaran Game Role Play Berbasis Proyek**  
**Materi Akad dan Jual Beli**

**A. Lembar Validasi Ahli Materi**

Identitas Validator

Nama Validator : Nasrullah  
Instansi : MA ISLAMİYAH  
Bidang Keahlian : Guru Fiqh  
Tanggal : 13 September 2025

Skala Penilaian:

- 1 = Sangat Tidak Layak  
2 = Tidak Layak  
3 = Cukup Layak  
4 = Layak  
5 = Sangat Layak

No	Aspek Penilaian	1	2	3	4	5
1	Kesesuaian materi dengan kurikulum	✓				✓
2	Kesesuaian materi dengan tujuan pembelajaran	✓				✓
3	Kebenaran konsep Fikih tentang akad dan jual beli				✓	
4	Kejelasan penyajian materi				✓	
5	Kesesuaian contoh dengan kehidupan sehari-hari				✓	
6	Kesesuaian skenario role play dengan konsep muamalah					✓
7	Kemudahan materi dipahami siswa					✓
8	Keterpaduan materi dengan aktivitas pembelajaran					✓

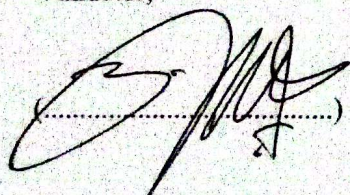
Saran dan Masukan Validator:

Bagus -

Kesimpulan:

☒ Sangat Layak ☐ Layak ☐ Cukup Layak ☐ Tidak Layak

Validator,

  
NASRULLAH.



## B. Lembar Validasi Ahli Media

### Identitas Validator

Nama Validator : Arik Sulistyowati  
Instansi : Ma. Islamiyah  
Bidang Keahlian : .....  
Tanggal : 13 September 2025

No	Aspek Penilaian	1	2	3	4	5
1	Tampilan media pembelajaran					✓
2	Kejelasan petunjuk penggunaan					✓
3	Kemenarikan desain media					✓
4	Kesesuaian media dengan karakteristik siswa					✓
5	Kemudahan penggunaan media					✓
6	Kejelasan alur permainan role play					✓
7	Keterlibatan siswa dalam aktivitas pembelajaran					✓
8	Kesesuaian media dengan tujuan pembelajaran					✓

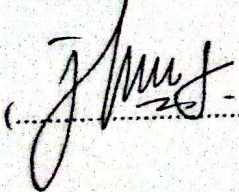
Saran dan Masukan Validator:

ok

Kesimpulan:

☒ Sangat Layak ☐ Layak ☐ Cukup Layak ☐ Tidak Layak

Validator,

()